



NOVA LUNA

NIEOFICJALNY WARIANT SOLO

CEL GRY

Twoim celem jest mieć więcej czasu zaoszczędzonego niż straconego na koniec gry.

Czas zaoszczędzony to koszt czasu na ukończonych kafelkach (z wszystkimi wykonanymi zadaniami lub bez zadań).

Czas stracony to koszt czasu na nieukończonych kafelkach (pozostało co najmniej jedno nieukończone zadanie).

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Przygotuj grę jak w standardowej rozgrywce. Dobierz 21 znaczników w dowolnym kolorze. Ścieżka księżycyca nie jest używana.

PRZEBIEG GRY

O ile nie określono inaczej, rozgrywka przebiega standardowo, jak w grze wieloosobowej.

Twoim przeciwnikiem jest KSIĘŻYC, z zestawem 21 znaczników w nieużywanym kolorze. Jeśli ten zapas się wyczerpie, natychmiast przegrywasz.

Gdy dobierasz kafelek, połóż na nim znaczniki księżycyca w liczbie równej zadaniom do wykonania. Gdy wykonasz zadanie, zwróć znacznik księżycyca do rezerwy.

Przykład: dobierasz kafelek z 2 zadaniami - umieść kafelek, dodaj 2 znaczniki księżycyca. Gdy jeden z celów zostanie osiągnięty - dodaj znacznik gracza, usuń znacznik księżycyca. Na kafelku pozostaje 1 znacznik księżycyca/1 zadanie do wykonania.

Aby ułatwić punktację, znaczniki księżycyca układaj w stosy na polu z kosztem czasu (lewy górny róg kafelka). Każde puste pole, to oszczędność czasu. Każde zakryte znacznikiem księżycyca to stracony czas.

KONIEC

Gra kończy się, gdy wszystkie twoje znaczniki zostaną umieszczone na kafelkach. Dodaj zaoszczędzony czas (twój wynik) i czas stracony (wynik księżycyca). Zwycięzca zjada ser.
