

BABILON

solo

Cel:

Osiągnij jak najlepszy wynik w ciągu 15 rund.

Przygotowanie (Kamieniołom):

Przygotuj 9 losowych płytek z gliny, granitu i bazaltu w następującej konfiguracji: 3 własne i po 2 z pozostałych rodzajów. Ułóż z nich siatkę 3x3.



Rozgrywka:

Przed rozpoczęciem 1. rundy usuń wybrane 3 płytki gliny z siatki 3x3. Zagraj 15 rund według standardowych zasad, obracając żeton rundy po zakończeniu każdej z pierwszych 14 rund.

Punktacja:

Porównaj swój wynik końcowy tabelą:

Ranga	Wynik
Uczeń ogrodnika	mniej niż 50
Opiekun tarasów	50-74
Nadzorca ogrodów	75-100
Twórca Cudu Świata	powyżej 100



Autor: Pedro Correia @AndrePOR

Tłumaczenie i redakcja: Plansz Solo

www.planszsolo.pl

Kampania:

Wybierz poziom trudności kampanii, czyli minimalny wynik wymagany do przejścia do kolejnej rozgrywki:

ŁATWY – 60 pkt., **NORMALNY** – 80 pkt. **TRUDNY** – 100 pkt.

Podczas każdej sesji gracz musi zdobyć co najmniej minimalny wymagany wynik oraz zrealizować jeden z dostępnych celów.

Jeśli oba warunki zostaną spełnione – kampania postępuje dalej.
Jeśli któregokolwiek nie uda się osiągnąć – kampania kończy się porażką.

Po zrealizowaniu celu przykryj go filarem – oznacza to, że nie jest już dostępny.

Zwycięstwo w kampanii:

Gracz wygrywa, jeśli uda mu się zrealizować wszystkie cele i w każdej sesji osiągnąć minimalny wymagany wynik.

W każdej sesji można przykryć tylko jeden cel.

Zapunktuj
10
posągów

Zapunktuj
10
belwederów

Posiadaj
5
mostów

Posiadaj
6
fontann

Posiadaj
4
schody

Osiągnij
4 poziom
wysokości

3
zestawy
kwiatów

3
zestawy
elementów